



Je suis un triangle. Tous mes cotés sont égaux.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Je suis un triangle rectangle. Un de mes angles mesure  $45^\circ$ .

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Je suis un triangle. Tous mes angles sont égaux.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Je suis un triangle. La médiatrice coïncide avec la médiane et avec la bissectrice.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Je suis la perpendiculaire qui coupe un segment en son milieu

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Mon aire est la moitié de l'aire d'un rectangle.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Mon périmètre est égal à mon coté multiplié par 4 .

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Mon périmètre est égal à mon coté multiplié par 3

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

Je suis la   
perpendicul-  
aire qui  
coupe un  
segment en  
son milieu

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

Je suis un   
triangle. J'ai  
un angle  
droit et  
deux cotés  
égaux.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

Je suis un    
triangle.  
Mes angles  
mesurent  
chacun  $60^\circ$ .

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

Je suis un   
polygone  
de 3  
cotés.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

   
Je suis un  
parallélogra-  
mme avec  
tous ses cotés  
égaux.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

Je suis un   
polygone de 6  
cotés égaux.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

Je suis un    
polygone de 4  
cotés.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

    
Je suis un  
losange avec  
un angle  
droit

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Je suis un parallélogramme avec un angle droit.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Mes diagonales sont perpendiculaires et se coupent en leur milieu.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Mes diagonales sont perpendiculaires et de même longueur.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Je suis la demi-droite qui coupe un angle en son milieu.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Je suis la droite qui joint un sommet d'un triangle au milieu du côté opposé.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Mon aire est le produit de la longueur par la largeur.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Mon aire est le carré d'un de mes côtés.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Je suis le quadrilatère qui a ses côtés opposés égaux et parallèles mais je n'ai pas d'angles droits.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Je mesure  
 $90^\circ$ .

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



Je mesure  $0^\circ$ .

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



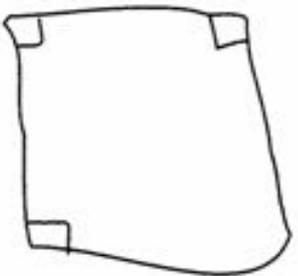
Je suis  
l'ensemble des  
points situés à  
égale distance  
d'un point  
appelé centre.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

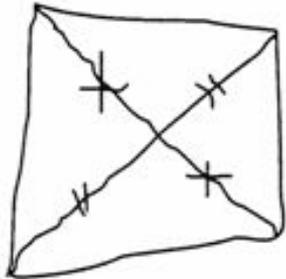


Je mesure  
 $180^\circ$ .

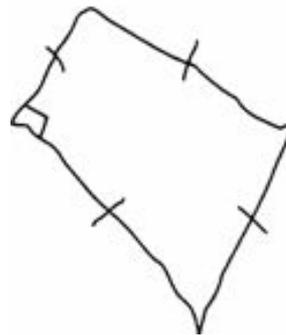
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



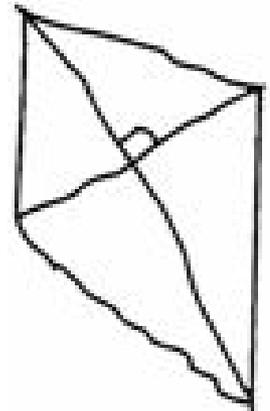
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



NUMÉRO1 SCOLARITÉ

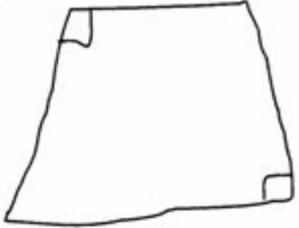


NUMÉRO1 SCOLARITÉ



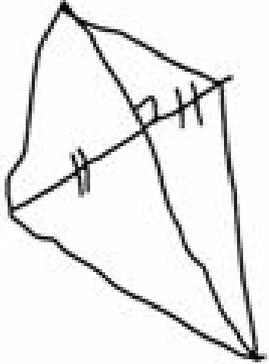
NUMÉRO1 SCOLARITÉ

★ ★ ★



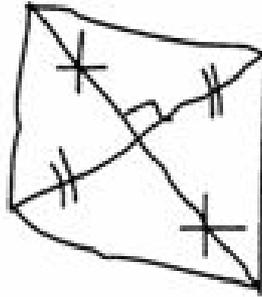
NUMÉRO1 SCOLARITÉ

★ ★ ★



NUMÉRO1 SCOLARITÉ

★ ★ ★



NUMÉRO1 SCOLARITÉ

★ ★



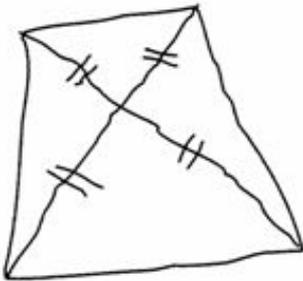
NUMÉRO1 SCOLARITÉ

★ ★ ★



NUMÉRO1 SCOLARITÉ

★ ★ ★



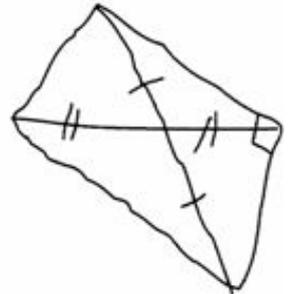
NUMÉRO1 SCOLARITÉ

★ ★ ★

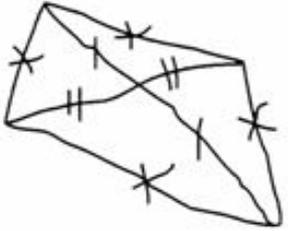


NUMÉRO1 SCOLARITÉ

★ ★ ★



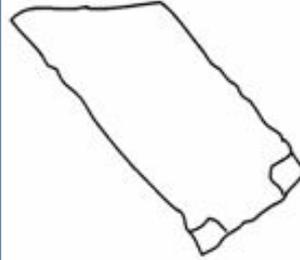
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



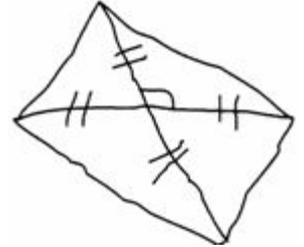
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



NUMÉRO1 SCOLARITÉ



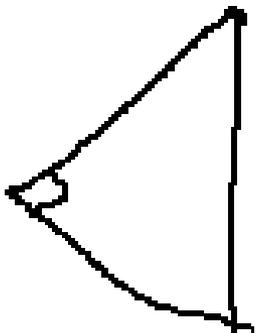
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



NUMÉRO1 SCOLARITÉ



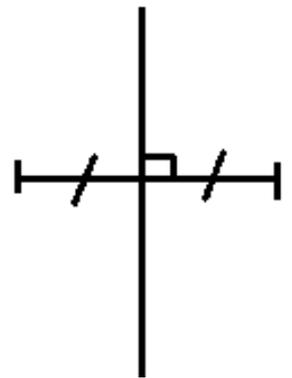
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



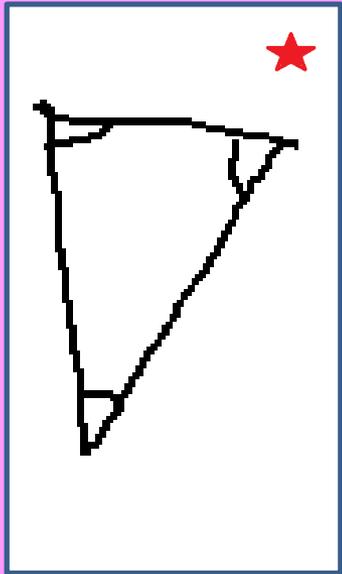
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



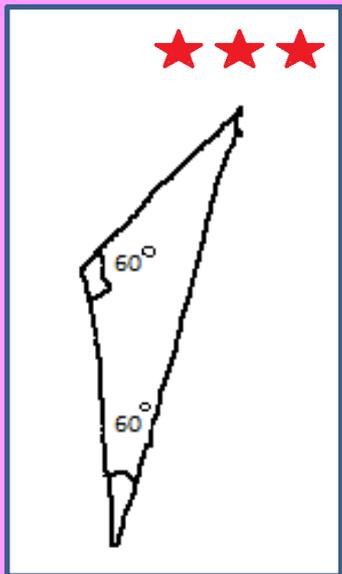
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



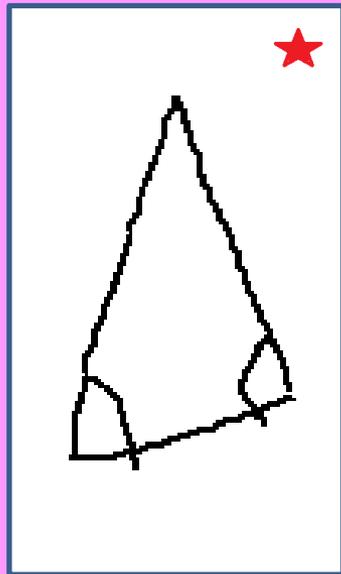
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



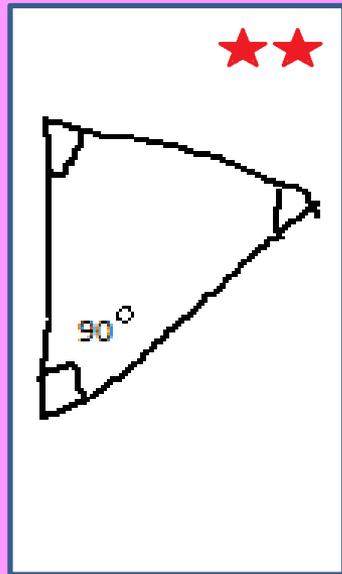
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



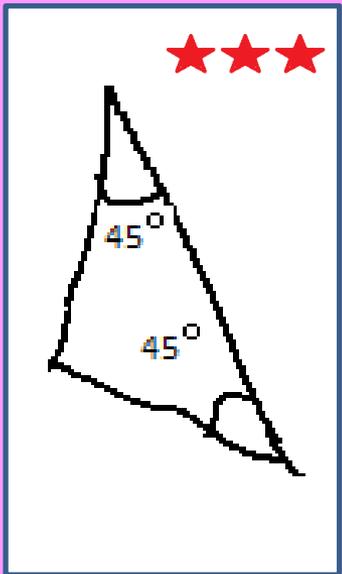
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



NUMÉRO1 SCOLARITÉ



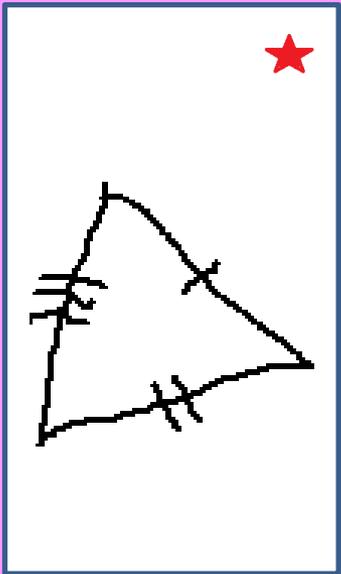
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



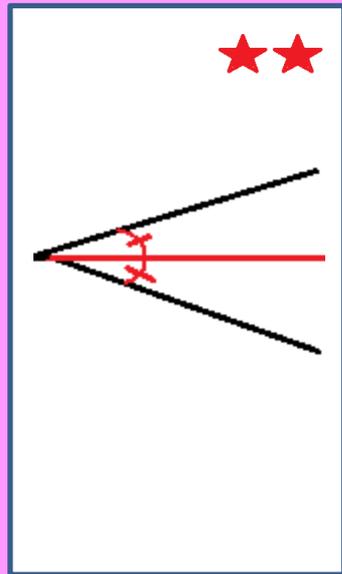
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



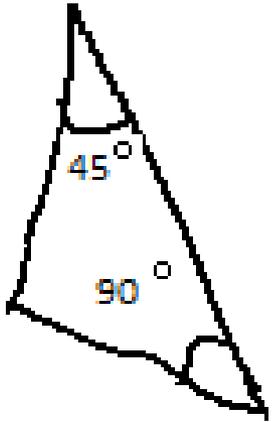
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



NUMÉRO1 SCOLARITÉ



NUMÉRO1 SCOLARITÉ



NUMÉRO1 SCOLARITÉ



NUMÉRO1 SCOLARITÉ

TRIANGLE  
QUELCONQUE

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

TRIANGLE  
RECTANGLE

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

TRIANGLE  
ISOCÈLE

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

TRIANGLE  
ÉQUILATÉRAL

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

TRIANGLE  
RECTANGLE  
ISOCÈLE

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

CARRÉ

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

**RECTANGLE**

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

**PARALLÉLOGRAMME**

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

**HEXAGONE**

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

**LOSANGE**

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

**QUADRILATÈRE**

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

**CERCLE**

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

**MÉDIATRICE**

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

**BISSECTRICE**

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

# MÉDIANE

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

## Les énigmes géométriques

Auteur : modifié d'après  
Anca Ganea Comanelea

### Instructions :

A partir de 11 ans  
De 1 à 6 joueurs  
Durée d'une partie de 5 à  
15 minutes, selon la règle.

### Présentation: 94 cartes dont

28 cartes énigmes, 30 cartes  
énigmes figures avec codes,  
30 cartes énigmes figures, 16  
cartes solutions, une carte  
souris et 3 cartes règles.

### Jeu : Les défis

- cartes utilisées : toutes les  
cartes

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

-Principe de jeu : On pose  
la série de cartes Solutions  
au centre de la table. puis  
on pose la pile de cartes  
restantes face cachée.

Ensuite, on prend la carte  
du dessus de la pile et on la  
retourne sur la table. Les  
joueurs doivent taper le  
plus rapidement possible  
sur la carte Solutions de  
la figure qui leur semble  
être la solution.

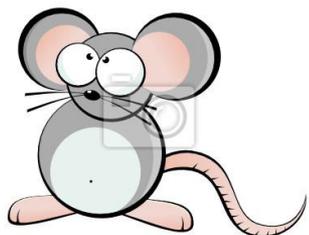
Le joueur qui a tapé le  
plus vite possible reçoit la  
carte de défi.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ

Si il y a plusieurs joueurs  
qui ont tapé en même  
temps, on rejoue en  
gagnant plusieurs  
cartes d'un coup. Quand  
toutes les cartes ont été  
données, chaque joueur  
compte le nombre de cartes  
qu'il a gagnées. Alternative :  
les joueurs additionnent  
le nombre de points ★  
indiqués sur chaque carte.

**Attention** : Les joueurs  
doivent taper la souris  
quand ils trouvent  
plusieurs réponses pour  
une énigme.

NUMÉRO1 SCOLARITÉ



NUMÉRO1 SCOLARITÉ

Angle plat

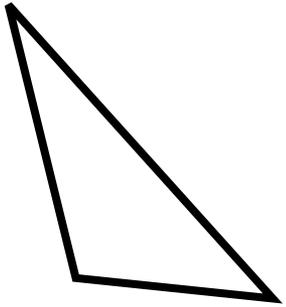
NUMÉRO1 SCOLARITÉ

Angle droit

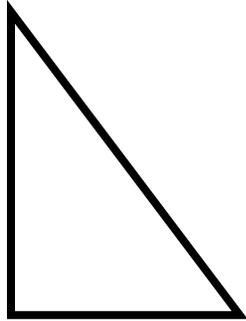
NUMÉRO1 SCOLARITÉ

Angle nul

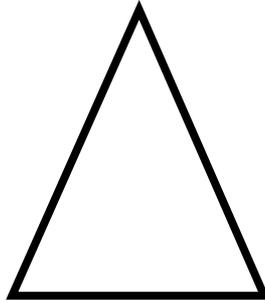
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



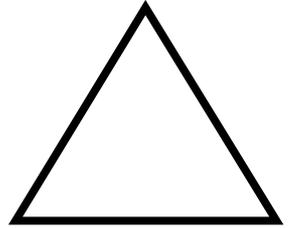
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



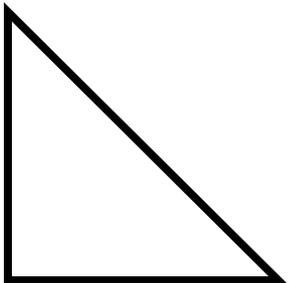
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



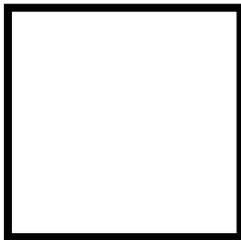
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



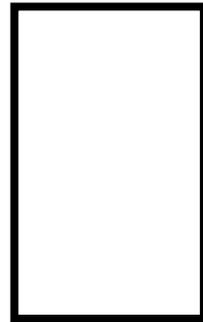
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



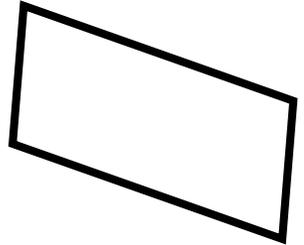
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



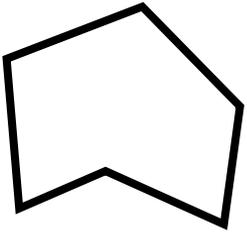
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



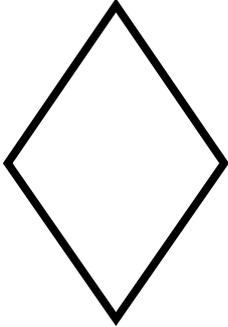
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



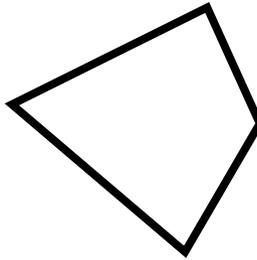
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



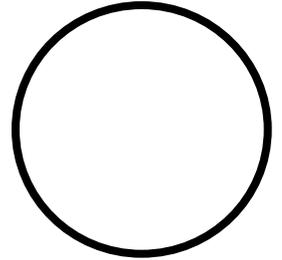
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



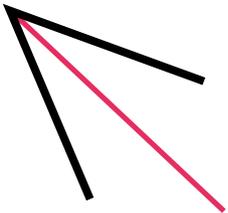
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



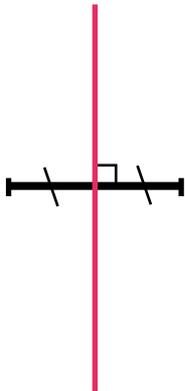
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



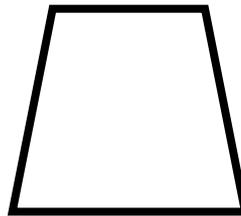
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



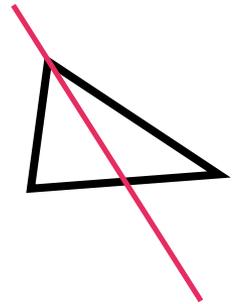
NUMÉRO1 SCOLARITÉ



NUMÉRO1 SCOLARITÉ



NUMÉRO1 SCOLARITÉ



NUMÉRO1 SCOLARITÉ