

6^{ème} Mathématique

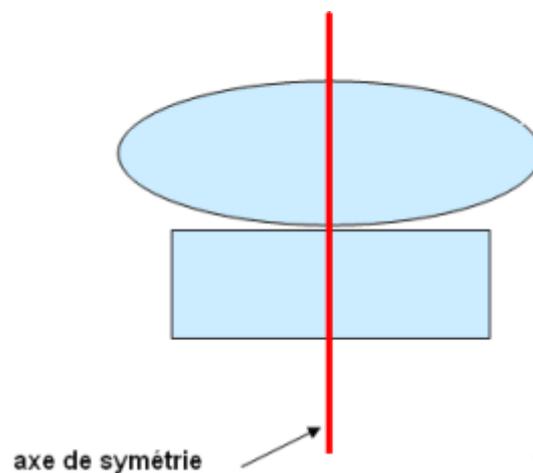
→ Reconnaître et utiliser quelques relations géométriques

Reconnaître des axes de symétrie



Un **axe de symétrie** est une ligne droite qui partage une figure en deux parties identiques et superposables.

Tu peux partager la figure ci-dessous en deux parties et replier chaque partie l'une sur l'autre. Le trait rouge est donc l'axe de symétrie de la figure.

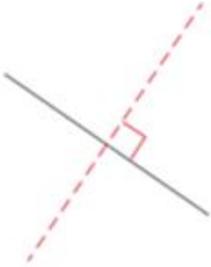
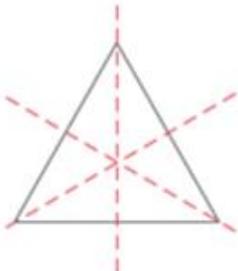
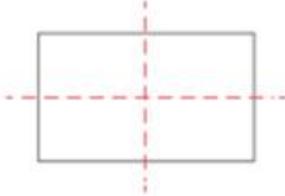
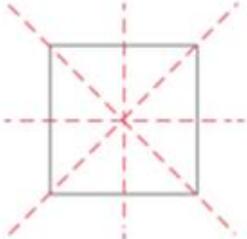
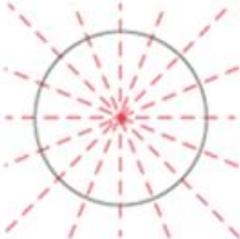


Une figure peut avoir un seul ou plusieurs axes de symétrie.



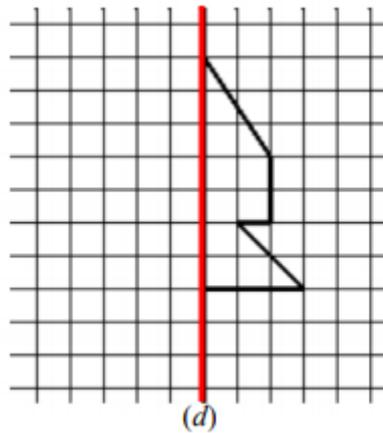
Elle peut également ne pas avoir d'axe de symétrie !

Pour trouver le ou les axes de symétrie de polygones, tu dois repérer et tracer leur(s) diagonale(s), leur(s) médiatrice(s) ou leur(s) hauteur(s).

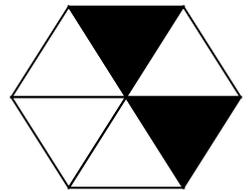
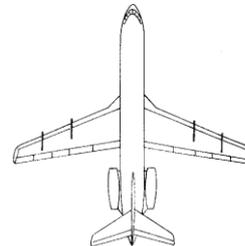
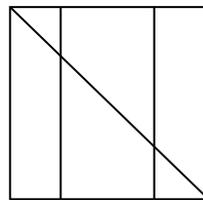
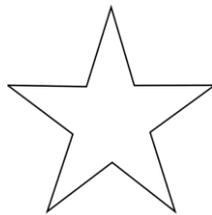
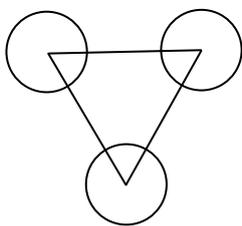
						
Un segment a deux axes de symétrie : la droite portant le segment et la médiatrice de ce segment.	Un triangle quelconque n'a pas d'axe de symétrie.	Un triangle isocèle a un axe de symétrie.	Un triangle équilatéral a trois axes de symétrie.	Un rectangle a deux axes de symétrie.	Un carré a quatre axes de symétrie.	Un cercle a une infinité d'axes de symétrie.

Je m'exerce :

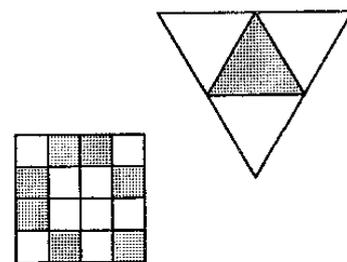
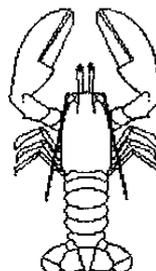
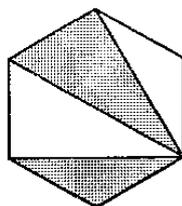
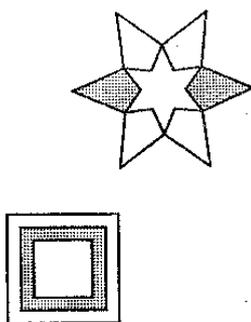
Exercice 1 : Complète cette figure par symétrie axiale d'axe (d) en t'aidant du quadrillage.



Exercice 2 : Entoure la/les figures qui n'ont pas d'axe de symétrie.

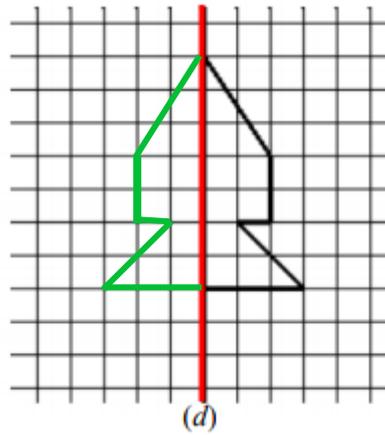


Exercice 3 : Dessine en rouge le(s) axe(s) de symétrie.

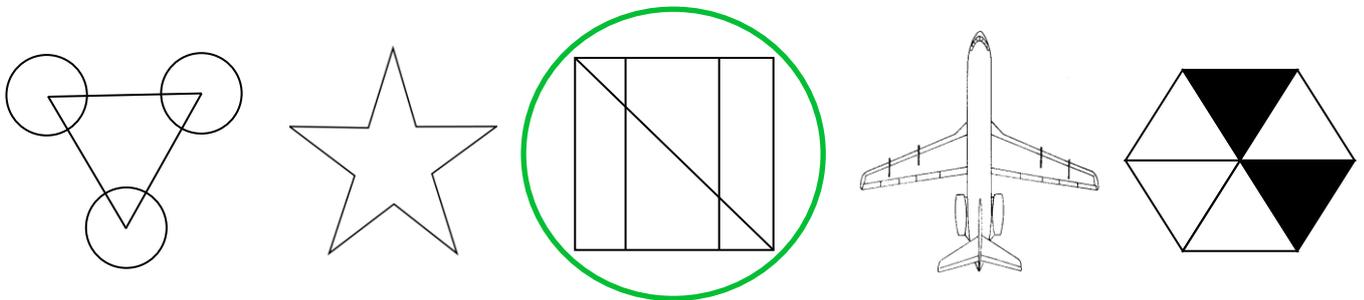


Les corrections :

Exercice 1 : Complète cette figure par symétrie axiale d'axe (d) en t'aidant du quadrillage.



Exercice 2 : Entoure la/les figures qui n'ont pas d'axe de symétrie.



Exercice 3 : Dessine en rouge le(s) axe(s) de symétrie.

