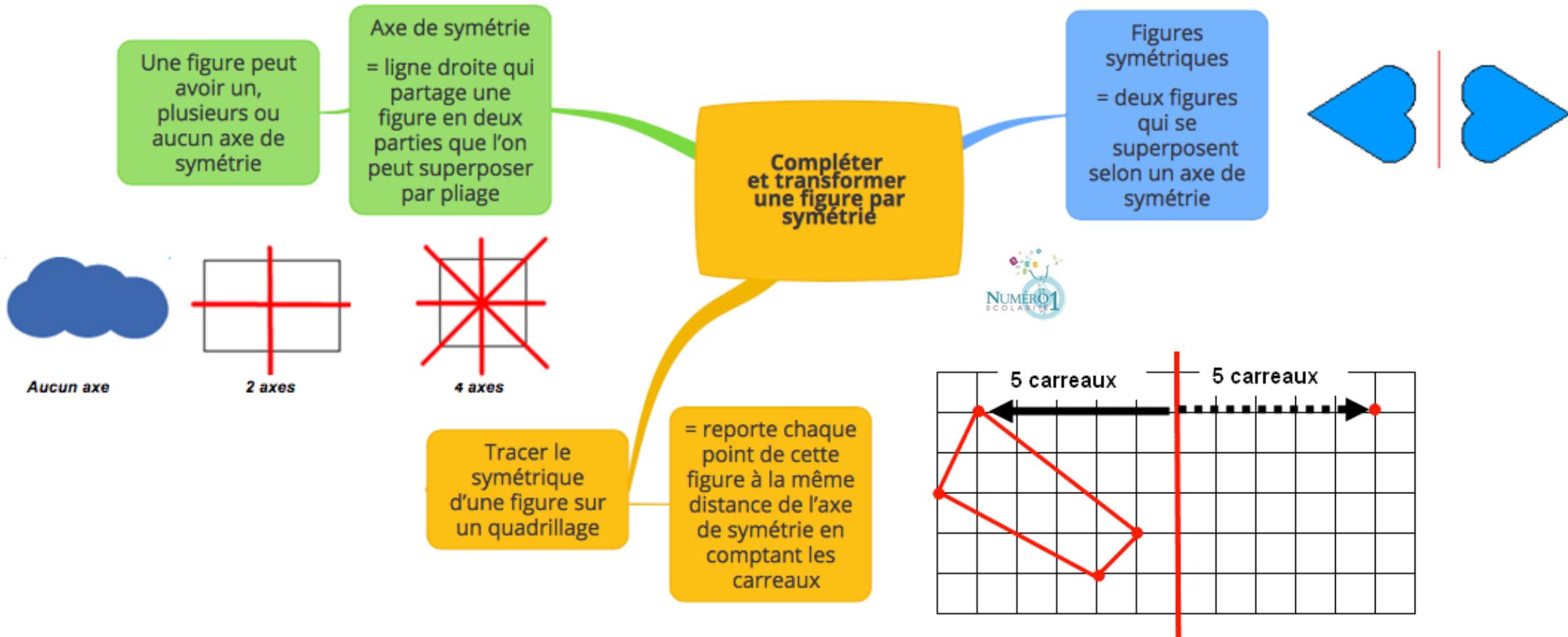


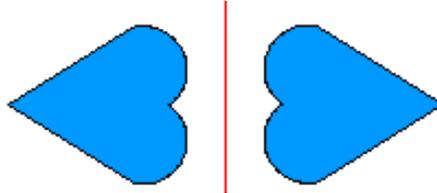
## CM2 Mathématiques

### Compléter et transformer une figure par symétrie



## ❖ Les figures symétriques :

La symétrie axiale est la représentation exacte de deux figures qui se superposent selon un axe de symétrie. On parle de figures symétriques. Elles sont réalisées « en miroir », c'est-à-dire comme inversées par rapport à cet axe.



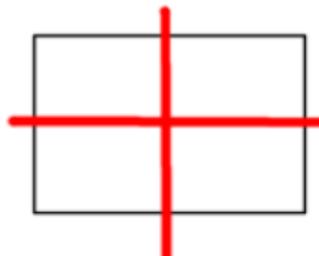
## ❖ Un axe de symétrie :

Un axe de symétrie est une ligne droite qui partage une figure en deux parties que l'on peut superposer par pliage.

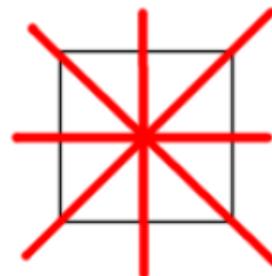
Une figure peut avoir un, plusieurs ou aucun axe de symétrie.



*Aucun axe*



*2 axes*



*4 axes*

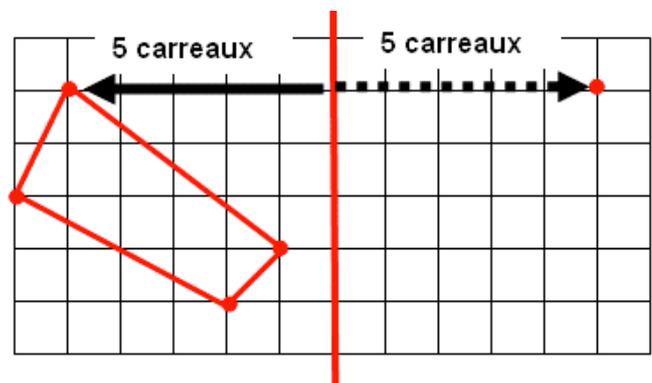
## ❖ Compléter une figure par symétrie axiale :

Pour tracer le symétrique d'une figure sur un quadrillage, tu dois reporter chaque point de cette figure à la même distance de l'axe de symétrie en comptant les carreaux.

### Exemple :

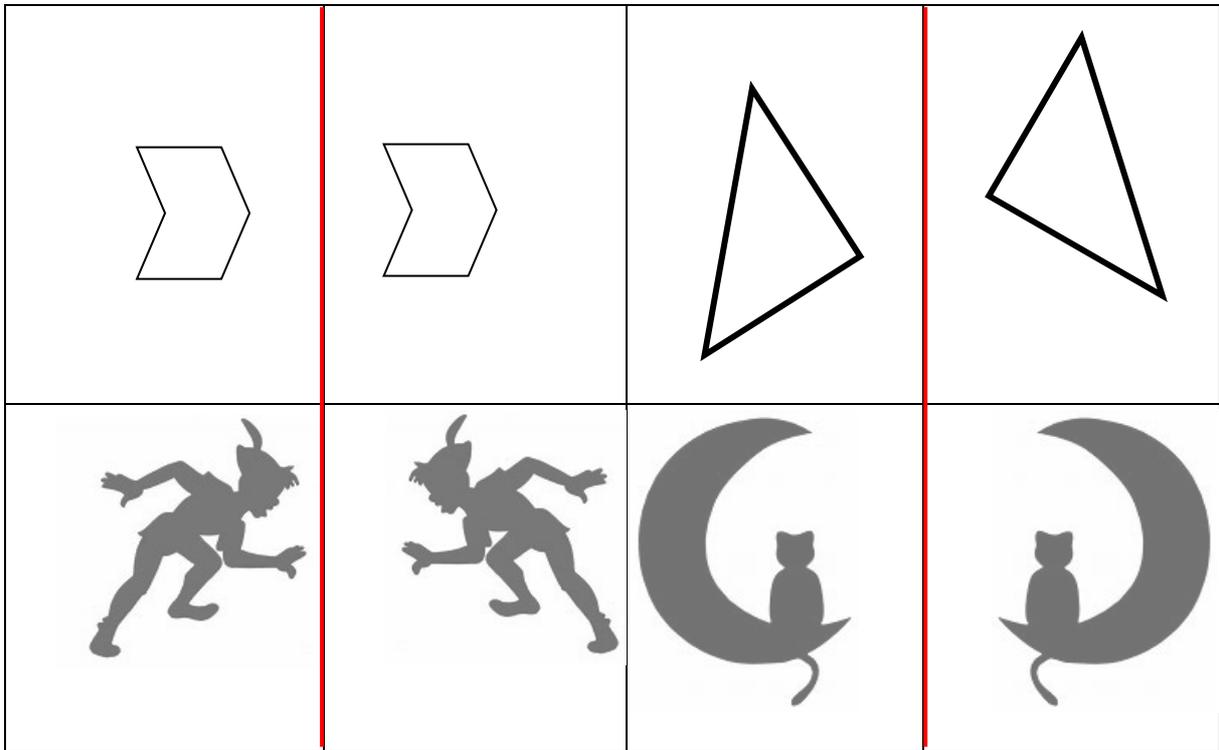
Les points ● sont symétriques car ils se trouvent tous les deux à la même distance de l'axe.

(5 carreaux du point ● à l'axe)

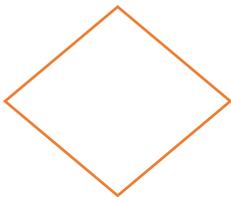


**Je m'exerce :**

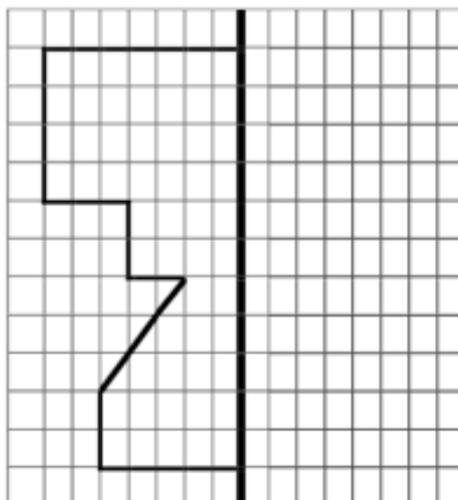
**Exercice 1 :** Entoure seulement les figures symétriques :



**Exercice 2 :** Trace avec précision des axes de symétrie s'il y en a :

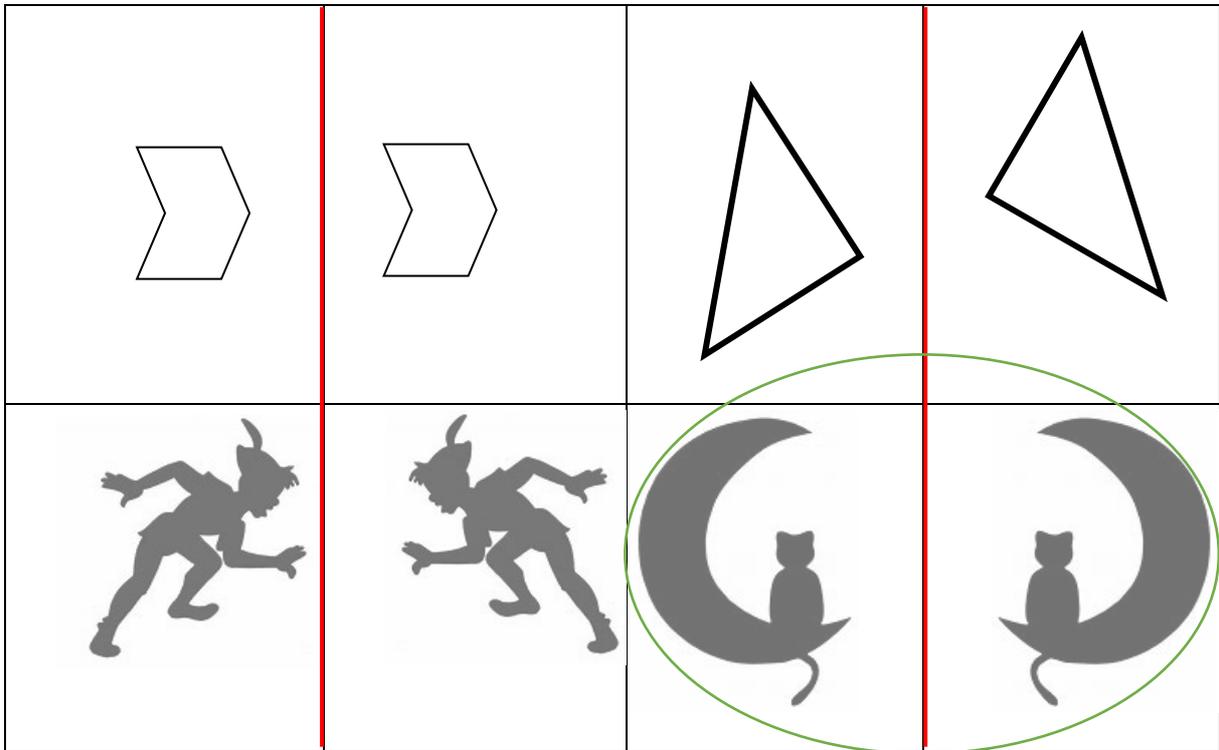


**Exercice 3 :** Trace le symétrique de cette figure :

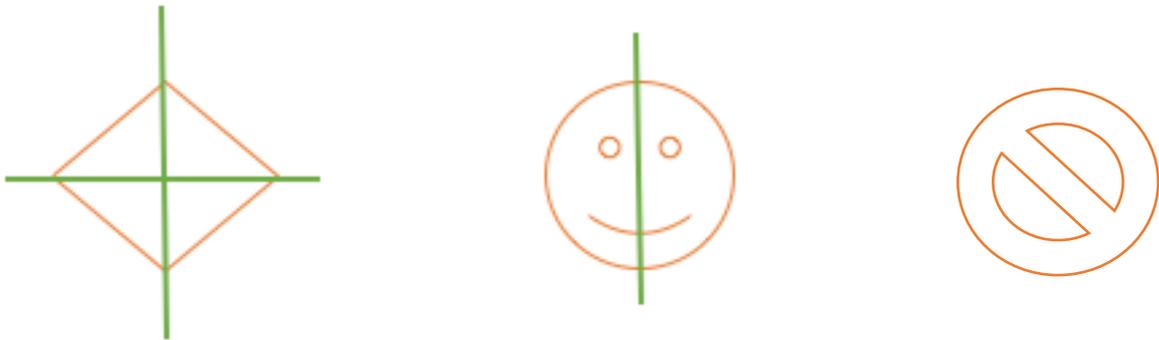


**Les corrections :**

**Exercice 1 :** Entoure seulement les figures symétriques :



**Exercice 2 :** Trace avec précision des axes de symétrie s'il y en a :



**Exercice 3 :** Trace le symétrique de cette figure :

