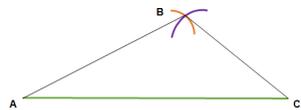


CM1 Mathématiques

Identifier des polygones, décrire des quadrilatères, tracer des cercles et construire des triangles



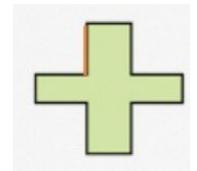
= le polygone a 3 côtés
Utilise ta règle et ton compas pour le tracer

TRIANGLE

Identifier des polygones, décrire des quadrilatères, tracer des cercles et construire des triangles

POLYGONE

= figure plane fermée, limitée par des lignes droites et ayant plusieurs côtés



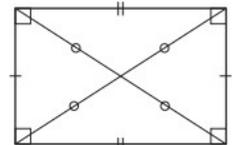
= ce n'est pas un polygone
Utilise ton compas pour le tracer

CERCLE



QUADRILATÈRE

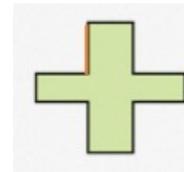
= le polygone a 4 côtés
Utilise ses propriétés pour le décrire



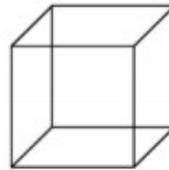
Le rectangle
4 angles droits
côtés égaux 2 à 2
côtés opposés parallèles
diagonales de même longueur et se coupent en leur milieu

v Identifier des polygones :

On appelle polygone une figure plane fermée, limitée par des lignes droites et ayant plusieurs côtés.



Ce ne sont pas des polygones :



ligne non fermée

lignes courbes

figure non plane = polyèdre

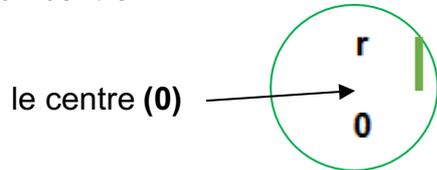
v Décrire des quadrilatères :

Un quadrilatère est un polygone à quatre côtés. Il possède quatre sommets.
Pour décrire un quadrilatère, tu dois connaître ses propriétés :

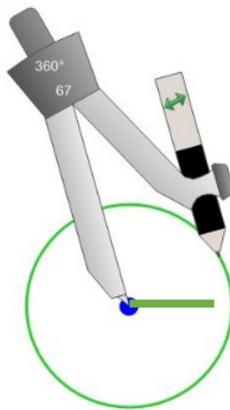
	Le carré	Le rectangle	Le losange
Figures			
Des angles droits	4	4	0
Les quatre côtés	de même longueur	égaux 2 à 2	de même longueur
Les côtés opposés	parallèles	parallèles	parallèles
Les diagonales	<ul style="list-style-type: none"> de même longueur se coupent en leur milieu perpendiculaires 	<ul style="list-style-type: none"> de même longueur se coupent en leur milieu 	<ul style="list-style-type: none"> se coupent en leur milieu perpendiculaires

v Tracer des cercles :

Un cercle est l'ensemble des points situés à égale distance d'un point appelé le centre du cercle (**O**). Il possède un rayon. **Son rayon (r)** est un segment reliant un point du cercle et son centre.



Pour tracer un cercle, tu dois utiliser ton compas. La pointe de ton compas détermine le centre de ton cercle. L'écartement de ton compas détermine le rayon de ton cercle.



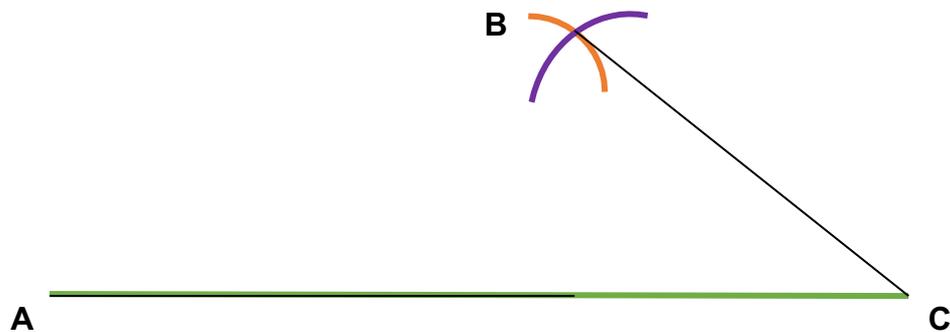
v Construire des triangles :

Un triangle est un polygone a trois côtés.

Pour construire un triangle, tu as besoin de ta règle et de ton compas.

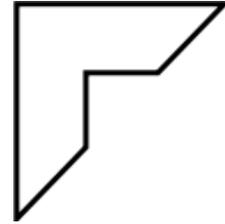
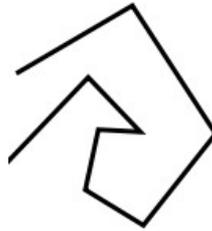
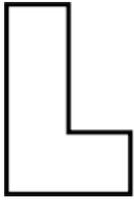
Exemple : Construis un triangle ABC avec **AC** = 10 cm **BC** = 5 cm et **AB** = 7 cm

- 1) Construis un segment [AC] de longueur 10 cm
- 2) Construis un arc de cercle de centre A et de rayon 7 cm
- 3) Construis un arc de cercle de centre C et de rayon 5 cm
- 4) Trace le triangle ABC

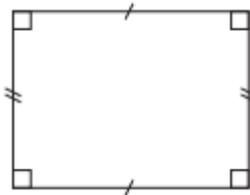


Je m'exerce :

Exercice 1 : Entoure **en vert** les figures qui sont des polygones :



Exercice 2 : Complète la description de cette figure :



Cette figure est un _____, elle a 4 _____.

Ses côtés _____ ont la même _____.

Exercice 3 : Trace un cercle de rayon $[AB]$ et de centre B :

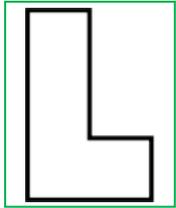


Exercice 4 : Construis un triangle tel que $AB=BC=CA= 3 \text{ cm}$:

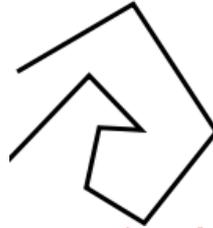


Les corrections :

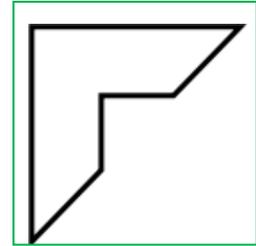
Exercice 1 : Entoure **en vert** les figures qui sont des polygones :



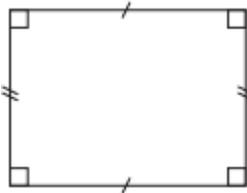
courbes



lignes non fermées



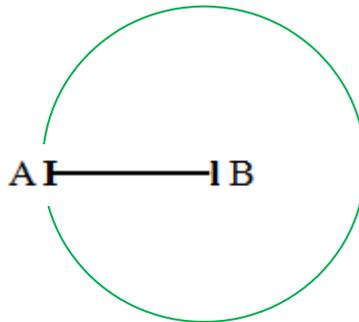
Exercice 2 : Complète la description de cette figure :



Cette figure est **un rectangle, un quadrilatère** , elle a **4 côtés**.

Ses côtés **opposés** ont la même **longueur** .

Exercice 3 : Trace un cercle de rayon $[AB]$ et de centre B :



Exercice 4 : Construis un triangle tel que $AB=BC=CA= 3 \text{ cm}$:

