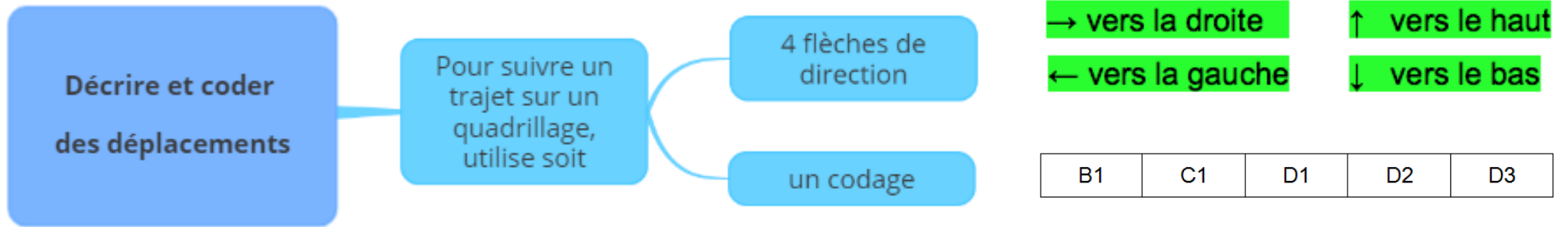
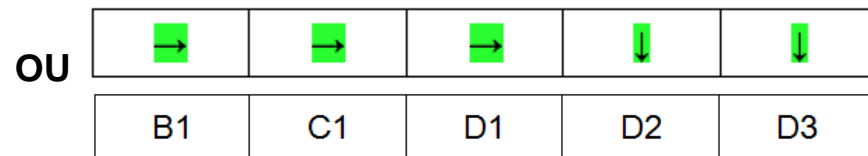





## CE1 Mathématiques

## Décrire et coder des déplacements



**Exemple :** Suis le déplacement de la tortue sur le quadrillage :



	A	B	C	D
1		→	→	→
2				↓
3				↓
4				



La tortue est allée manger la salade et non la carotte !

## Décrire et coder des déplacements

Sur un quadrillage, tu peux te déplacer de case en case.

Pour suivre un trajet (un déplacement), tu peux utiliser

- les quatre flèches de direction :

→ vers la droite

↑ vers le haut

← vers la gauche

↓ vers le bas

ou

- un codage




B1	C1	D1	D2	D3
----	----	----	----	----




**Exemple :** Suis le déplacement de la tortue sur le quadrillage :

→	→	→	↓	↓
---	---	---	---	---

OU

B1	C1	D1	D2	D3
----	----	----	----	----

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				

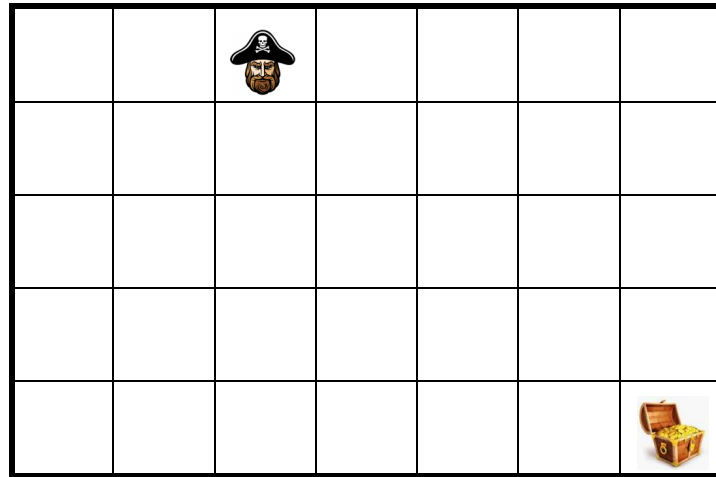
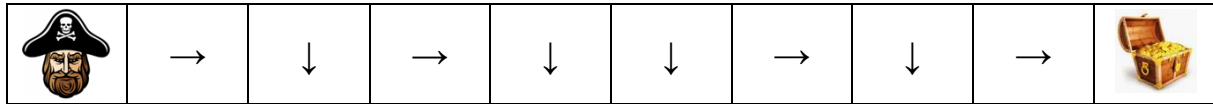
	A	B	C	D
1		→	→	→
2				↓
3				↓
4				



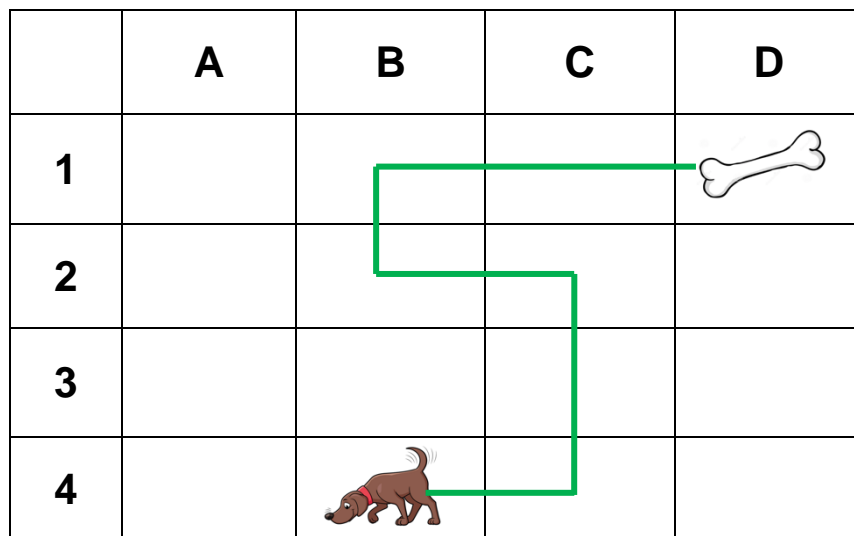
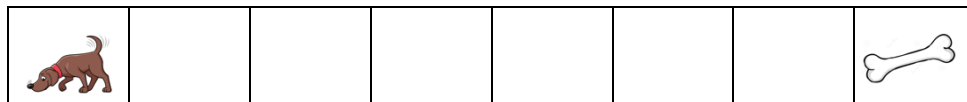
La tortue est allée manger la salade et non la carotte !

Je m'exerce :

**Exercice 1 :** Sur le quadrillage, trace en rouge le chemin du pirate vers le trésor :

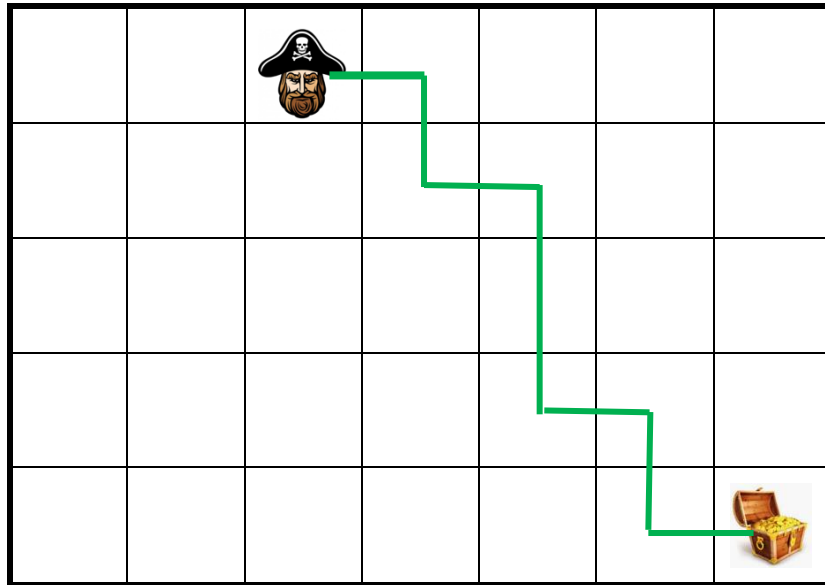
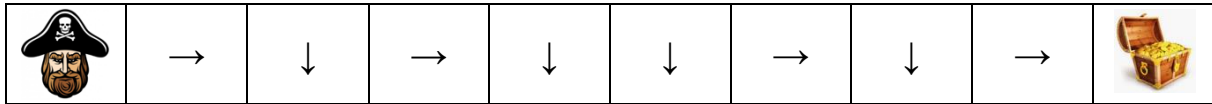


**Exercice 2 :** Représente avec un codage le trajet du chien vers son os :



## Les corrections :

**Exercice 1 :** Sur le quadrillage, trace en rouge le chemin du pirate vers le trésor :



**Exercice 2 :** Représente le trajet du chien vers son os :

