

CE2 Mathématiques

Déplacements et repérage

Pour coder un déplacement, utilise les flèches de direction

Déplacements et repérage

Pour te repérer, utilise les lettres des colonnes et des chiffres des lignes du quadrillage

→ vers la droite
 ← vers la gauche
 ↑ vers le haut
 ↓ vers le bas



	A	B	C	D
1	●	→	→	→
2				↓
3			↓	●
4				

Exemple : Donne les indications de la case noire

	1	2	3	4	5
a					
b					
c					
d					
e					

Tu donnes d'abord la lettre de la rangée (a) puis le numéro de la colonne (3).

La case noire est en a3.

Se déplacer sur un quadrillage :

Pour te repérer, tu as besoin d'indications grâce aux lettres et aux chiffres donnés sur les colonnes et les lignes du quadrillage.

Exemple : *Donne les indications de la case noire*

	1	2	3	4	5
a					
b					
c					
d					
e					

Tu donnes d'abord la lettre de **la rangée (a)** puis le numéro de **la colonne (3)**.

La case noire est en **a3**.

Pour coder un déplacement, tu peux utiliser les quatre flèches de direction :

→ vers la droite

← vers la gauche

↑ vers le haut

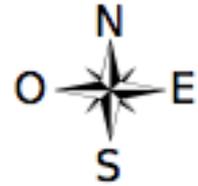
↓ vers le bas

Exemple : *Depuis le point vert, effectue 3 → et 2 ↓ afin de trouver l'emplacement du point rouge*

	A	B	C	D
1	●	→	→	→
2				↓
3				●
4				

Je m'exerce :

Exercice 1: Colorie en violet le déplacement du poisson en suivant les instructions sous la grille :



S S S S O O N N O O S O

Exercice 2: Trouve le mot caché en remplaçant chaque code par la lettre correspondante :

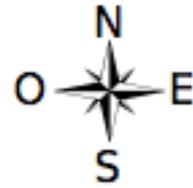
	1	2	3	4	5
a	J	P	T	C	B
b	N	G	V	S	Q
c	P	A	I	O	T
d	X	R	E	L	H
e	D	M	W	Y	E

e1/e5/c1/d4/c2/a4/e5/e2/e5/b1/a3

Le mot caché = _____

Les corrections :

Exercice 1: Colorie en violet le déplacement du poisson en suivant les instructions sous la grille :



S S S S O O N N O O S O

Exercice 2: Trouve le mot caché en remplaçant chaque code par la lettre correspondante :

	1	2	3	4	5
a	J	P	T	C	B
b	N	G	V	S	Q
c	P	A	I	O	T
d	X	R	E	L	H
e	D	M	W	Y	E

e1/e5/c1/d4/c2/a4/e5/e2/e5/b1/a3

Le mot caché = **DÉPLACEMENT**